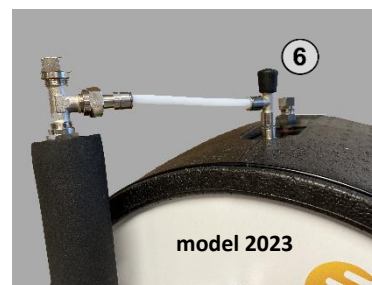


Solesta Smartline - Jaarlijks bijvullen

Vul bij voordat het 'warme' seizoen gaat starten.



Ga als volgt te werk

- Pak de twee slangen die zijn meegeleverd
 - het dunne gele slangetje = ca. 3 meter lang.
 - het doorzichtige slangetje = ca. 60 cm lang.
- Trek de stekker uit het systeem en wacht tot het water niet meer terugstroomt.
- Maak het dopje aan de voorzijde van het vat (3) los, zorg ervoor dat het rubberdje niet zoek raakt. Schuif het doorzichtige slangetje over het schroefdraad en hang de onderzijde in een bakje of een pan. Hieruit zal straks water komen als het vat geheel gevuld is.
- model 2021:** Trek het zwarte dopje uit de vulopening (4) druk de zilveren ring naar beneden terwijl u het zwarte dopje omhoog trekt.
- model 2022:** er is er bij u een bypass geplaatst, (5) druk de zilveren ring naar beneden terwijl u de bypass op omhoog trekt en buig deze opzij.
- model 2023:** trek voorzichtig het zwarte dopje (6) bovenop los, het zal een beetje klemmen.
- Sluit het gele slangetje waterdicht aan op een wasmachine kraan en steek de andere zijde in de vulopening. Zorg ervoor tijdens het vullen dat het slangetje niet uit de vulopening schiet.
- Draai de kraan niet te ver open en vul het opslagvat bij. Zodra u water door het transparante slangetje ziet lopen, sluit u de kraan.
- Wacht tot er geen water meer uit het doorzichtige slangetje loopt, haal dan het slangetje weg en sluit de overloop (3) weer af, zoals u deze heeft aangetroffen. vast is vast!
- Verwijder het gele slangetje en druk de zwarte dop of bypass weer in de vulopening.
Let op: Als u de bypass niet goed monteert zal hieruit water lekken buiten het vat!
- Berg de slangetjes op voor volgend jaar.
- Uw systeem is bijgevuld – u kunt de stekker weer in het systeem plaatsen, het kan enige tijd duren voordat u het systeem weer vindt in de Monitor.

In gebieden met een waterhardheid boven de 10 dH adviseren wij om de warmtewisselaar van het systeem eenmaal per jaar te (laten) ontkalken, raadpleeg hiervoor uw installateur.